

<b>DESCRITTORI DI VALUTAZIONE - 3 ANNI</b>
HA MATURATO UN SERENO DISTACCO DALLA FAMIGLIA
CONOSCE IL NUOVO CONTESTO
RICONOSCE PERSONE E LORO RUOLI, OGGETTI E LORO FUNZIONI
PORTA A TERMINE UN'ATTIVITA'
CONDIVIDE LE REGOLE DI VITA SCOLASTICA
INSTAURA RELAZIONI POSITIVE CON GLI ADULTI
INSTAURA RELAZIONI POSITIVE CON I PARI
E' AUTONOMO NELLA CURA DELLA SUA PERSONA
MANIFESTA I SUOI BISOGNI
PREFERISCE IL GIOCO CON I COMPAGNI
PADRONEGGIA GLI SCHEMI DINAMICI E POSTURALI DI BASE (CORRERE, SALTARE ...)
RICONOSCE E NOMINA LE PRINCIPALI PARTI DEL CORPO SU SE STESSO
INIZIA A RAPPRESENTARE SE STESSO
CONOSCE E DENOMINA I COLORI PRIMARI
MANIPOLA MATERIALI PLASTICI
SPERIMENTA DIVERSE TECNICHE GRAFICO-PITTORICHE
SA ASCOLTARE UNA SEMPLICE STORIA NARRATA
COMPRENDE UNA BREVE STORIA NARRATA
SA ESPRIMERE VERBALMENTE BISOGNI, EMOZIONI ED ESPERIENZE VISSUTE
MEMORIZZA SEMPLICI CANZONI, POESIE E FILASTROCCHIE
SA CLASSIFICARE IN BASE AL COLORE
INDIVIDUA QUANTITA' ( TANTO-POCO-NIENTE-NESSUNO)
METTE IN SUCCESSIONE DUE EVENTI (PRIMA-DOPO)
INDIVIDUA E DISTINGUE LE DIMENSIONI GRANDE-PICCOLO
SI ORIENTA NELLO SPAZIO UTILIZZANDO GLI INDICATORI DENTRO-FUORI, SOPRA-SOTTO ...
INIZIA A FAMILIARIZZARE CON IL MONDO DEI MEDIA E DELLE TECNOLOGIE

<b>I QUADRIMESTRE</b>		
<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>

<b>II QUADRIMESTRE</b>		
<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>

<b>INSEGNAMENTO DELLA RELIGIONE CATTOLICA</b>
IMPARA ALCUNI TERMINI DEL LINGUAGGIO CRISTIANO ASCOLTANDO SEMPLICI RACCONTI BIBLICI, NE SA NARRARE I CONTENUTI RIUTILIZZANDO I TERMINI APPRESI

<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>

<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>

**LEGENDA**

A = RAGGIUNTO

B = PARZIALMENTE RAGGIUNTO

DATA \_\_\_\_\_

DATA \_\_\_\_\_

*C = IN VIA DI PRIMA ACQUISIZIONE*

DESCRITTORI DI VALUTAZIONE - 3 ANNI
HA MATURATO UN SERENO DISTACCO DALLA FAMIGLIA
CONOSCE IL NUOVO CONTESTO
RICONOSCE PERSONE E LORO RUOLI, OGGETTI E LORO FUNZIONI
PORTA A TERMINE UN'ATTIVITA'
CONDIVIDE LE REGOLE DI VITA SCOLASTICA
INSTAURA RELAZIONI POSITIVE CON GLI ADULTI
INSTAURA RELAZIONI POSITIVE CON I PARI
E' AUTONOMO NELLA CURA DELLA SUA PERSONA
MANIFESTA I SUOI BISOGNI
PREFERISCE IL GIOCO CON I COMPAGNI
PADRONEGGIA GLI SCHEMI DINAMICI E POSTURALI DI BASE (CORRERE, SALTARE ...)
RICONOSCE E NOMINA LE PRINCIPALI PARTI DEL CORPO SU SE STESSO
INIZIA A RAPPRESENTARE SE STESSO
CONOSCE E DENOMINA I COLORI PRIMARI
MANIPOLA MATERIALI PLASTICI
SPERIMENTA DIVERSE TECNICHE GRAFICO-PITTORICHE
SA ASCOLTARE UNA SEMPLICE STORIA NARRATA
COMPRENDE UNA BREVE STORIA NARRATA
SA ESPRIMERE VERBALMENTE BISOGNI, EMOZIONI ED ESPERIENZE VISSUTE
MEMORIZZA SEMPLICI CANZONI, POESIE E FILASTROCCHIE
SA CLASSIFICARE IN BASE AL COLORE
INDIVIDUA QUANTITA' ( TANTO-POCO-NIENTE-NESSUNO)
METTE IN SUCCESSIONE DUE EVENTI (PRIMA-DOPO)
INDIVIDUA E DISTINGUE LE DIMENSIONI GRANDE-PICCOLO
SI ORIENTA NELLO SPAZIO UTILIZZANDO GLI INDICATORI DENTRO-FUORI, SOPRA-SOTTO ...
INIZIA A FAMILIARIZZARE CON IL MONDO DEI MEDIA E DELLE TECNOLOGIE

INSEGNAMENTO DELLA RELIGIONE CATTOLICA
RICONOSCE ALCUNI LINGUAGGI SIMBOLICI E FIGURATIVI CARATTERISTICI DELLA TRADIZIONE CRISTIANA (SEGNI, FESTE, PREGHIERE, CANTI...)

**LEGENDA**

**A** = RAGGIUNTO

**B** = PARZIALMENTE RAGGIUNTO

**C** = IN VIA DI PRIMA ACQUISIZIONE

I QUADRIMESTRE		
A	B	C

A	B	C

DATA \_\_\_\_\_

II QUADRIMESTRE		
A	B	C

A	B	C

DATA \_\_\_\_\_

DESCRIPTORI DI VALUTAZIONE - 5 ANNI
ASSUME NUOVI RUOLI
HA UNA BUONA PERCEZIONE DEL SE' CORPOREO
POTENZIA LA MOTRICITA' FINE DELLA MANO
RAPPRESENTA GRAFICAMENTE LA FIGURA UMANA (STATICA E IN MOV.) IN TUTTE LE PARTI
PORTA A TERMINE LE CONSEGNE
UTILIZZA I COLORI IN MANIERA ADEGUATA
ASCOLTA E RIELABORA TESTI DI VARIO GENERE
RICORDA, RIELABORA E RACCONTA ESPERIENZE RISPETTANDO L'ORDINE TEMPORALE
AMPLIA LA PROPRIA PRODUZIONE LESSICALE
INDIVIDUA IL SUONO E LA SILLABA INIZIALE DELLE PAROLE
FAMILIARIZZA CON LA LINGUA SCRITTA
RICONOSCE LE CARATTERISTICHE FISICHE DEGLI OGGETTI
COGLIE LE TRASFORMAZIONI DELLA NATURA E LA CICLICITA' DEGLI EVENTI
CONTA, ASSOCIA QUANTITA'-SIMBOLO NUMERICO E COMPLETA SERIE NUMERICHE
ORDINA IN MODO CRESCENTE E DECRESCENTE
CLASSIFICA IN BASE A DUE ATTRIBUTI
SI ESPRIME ATTRAVERSO IL LINGUAGGIO GRAFICO-PLASTICO-PITTORICO
RIPRODUCE SUONI, CANTI, RITMI CON LA VOCE CON IL CORPO E CON SEMPLICI STRUMENTI
CONOSCE CONCETTI SPAZIALI E SI ORIENTA SULLA BASE DI INDICAZIONI
INIZIA AD ORIENTARSI NEL MONDO DEI MEDIA E DELLE TECNOLOGIE
INSEGNAMENTO DELLA RELIGIONE CATTOLICA
RIFLETTE SUGLI ELEMENTI FONDANTI DELLA VITA DI GESÙ E NE SA COLLEGARE I CONTENUTI PRINCIPALI DEL SUO INSEGNAMENTO SAPENDOLI PORRE IN RELAZIONE ALL'AMBIENTE IN CUI VIVE

I QUADRIMESTRE		
A	B	C
A	B	C

II QUADRIMESTRE		
A	B	C
A	B	C

**LEGENDA**

A = RAGGIUNTO

B = PARZIALMENTE RAGGIUNTO

C = IN VIA DI PRIMA ACQUISIZIONE

DATA \_\_\_\_\_

DATA \_\_\_\_\_